

A MONTHLY GAME MAGAZINE

# LOREN CIA



뮤 가족 분들의 궁금증을 확 긋어주는

[GM] 고사장의 그것이 알고 싶다

[GM] 포비의 MU실험실

언제까지 만들 것인가! 장기 프로젝트

[GM] 숯불전사의 리얼 흑기사 프로젝트

## EVENT

[GM] 라온비의 삼행시

버그란 버그는 다 제보하라!

[GM] 미카엘의 버그 제보



A MONTHLY GAME MAGAZINE

# LORENCIA

뮤 가족 분들의 궁금증을 확 긋어주는

[GM] 고사장의 그것이 알고 싶다

[GM] 포비의 MU실험실

언제까지 만들 것인가! 장기 프로젝트

[GM] 숯불전사의 리얼 흑기사 프로젝트

## EVENT

[GM] 라온비의 삼행시

버그란 버그는 다 제보하라!

[GM] 미카엘의 버그 제보



MONTH

2





A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

# *Contents*

1. [GM] 고사장 -그것이 알고 싶다
2. [GM] 라온비 뮤 삼행시
3. [GM] 포비의 실험실
4. [GM] 숯불전사의 흑기사 프로젝트
5. [GM] 미카엘의 버그 제보

※ 뮤 월간지 로랜시아는 매월 첫째주 화요일에 발행됩니다!



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

뮤 운영자의 확률 조작 그리고 곡괭이

# 당신은 믿을 수 있는가

[GM] 고사장이 낱낱이 파헤쳐드립니다.

# 그것이 알고 싶다

- 채굴편 -

기자 : 고사장 (CEO.go)



저 [GM] 고사장은 본 채굴 편을 준비하면서 모두 **사실만을 기재할**  
**것을 약속** 드리며, 허위사실을 기재 할 경우 법적으로 처벌을 받겠다는  
내용으로 선서를 하겠습니다.

그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
LORENCIA

# 축복의 보석을 모으기 위해 채굴을 하신다고요 ??

믿었던 곡괭이의 배신... 운영자의 간섭일까?

곡괭이... 운영자의 간섭?

엽전 촉을 다 빼가니... 우선 간섭한거 아닐까요..

ㅋㅋㅋ 곡괭이 디영자가 확률 조정하는거임 하지마요

확률 조작해야징크

사기치는 회사인데요몰 ㅋㅋ

채굴에 운영자가 관여한다는 글과 채굴 관련 글에 덧글들 [출처 : 뮤잉]

뮤의 채굴 컨텐츠는 2012년 11월 27일 [SEASON8 Part.1]에서 업데이트 되었지만, 현재까지도 이따금씩 뮤 공식 홈페이지와 뮤잉에 글이 올라오며 논란이 되고 있는데요.

그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

그 논란 중심에 뮤 운영자가 채굴 시스템에 개입되어 있다는 내용도 보이고 있습니다.

채굴 시스템을 이용한 뮤 가족 분들은...

(속닥속닥)  
운영자가 채굴 확률을 아주 교묘하게 조작하고 있다.

(수근수근)  
채굴로 축을 많이 따면 그 캐릭터에게만 낮은 확률을 적용하거나 불이익을 주고 있다.

온갖 추측이 난무하고 있는 가운데 채굴을 경험해보지 않은 뮤 가족 분들까지 뮤 운영자가 채굴에 개입하고 있다는 내용에 고개를 끄덕이고 있는 것으로 밝혀졌는데요.

저 [GM] 고사장은 이러한 뮤 가족 분들의 오해를 풀기 위해 큰 결심을 하고 이번 편을 준비했습니다.

**곡괭이의 진실!!**  
**함께 확인해 보시죠**



그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
LORENCIA

먼저 확인해야 할 것은 뮤 운영자에게 채굴 확률을 조정할 수 있는 권한이 있는지 확인하는 것이었는데요. 이건 저 [GM] 고사장이 뮤 운영자이기 때문에 바로 확인할 수 있었습니다.

Q 뮤 운영자는 게임 내 조합이나 채굴 관련해서 확률을 조정할 수 있는 권한이나 기능이 있나요??

YES

NO

네. 뮤 운영자에게는 게임 내 채굴 확률을 조정할 수 있는 권한이나 기능을 가지고 있지 않습니다.

그런데 말입니다.

반대로 생각해보면 뮤 운영자는 게임 내 채굴 확률이 조정되었는지 안 되었는지 알 수 없는 구조입니다. 채굴 관련해서 문의나 신고가 접수되면 개발팀에 전달해서 물어보고 답변을 안내 드리고 있고, 지금까지 채굴 확률이 조정되었다는 공지는 안내된 적이 없는 것으로 확인되었는데요.

혹시 뮤 운영자도 모르게 채굴 확률이 조정되었는지 확인하기 위해 뮤 개발자님과 대화를 해보았습니다.

대화 내용 함께 보시죠.

그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
LORENCIA

뮤 개발자

개발자님 안녕하세요.  
혹시 채굴 확률을 조정한 적이 있나요?

뜬금없이 무슨 말씀이신지요..?

묻는 말에 대답만 해주세요.

.....; 채굴 업데이트 이후로  
채굴 확률 시스템을 만진 적도 없습니다.

거짓일 경우 법적 책임을 받을 수 있습니다  
동의합니까?

법적 책임 받고 두 손목을 걸겠습니다.  
못 믿겠으면 자료 뒤지시든가

흠.. 잘 알겠습니다.  
진솔한 답변 감사합니다.

그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

뮤 운영자는 채굴 확률을 조정할 수 있는 권한도 기능도 없고,  
뮤 개발자는 채굴 확률을 조정할 수 있지만 **채굴 업데이트 이후**  
**채굴 확률을 조정한 사실은 없다고 말했습니다.**

확률 조작이 아니라고 밝혀졌다면... 남은 가능성은 하나인데요.  
바로... 채굴로 축복의보석을 많이 얻는 캐릭터를 운영자가 괴롭히는 것입니다.



이 부분에 정확한 확인을 하기 위해서 뮤 운영 팀을 총괄하고 있는 [GM] 루나 님께  
문의를 했습니다.



Q

뮤 운영자가 채굴로 축복의 보석을 많이 얻은 캐릭터를 확인해서 괴롭힐 수 있나요?

A

[GM] 루나의 답변

네. 캐릭터를 확인할 수 있고 괴롭히는 것도 가능합니다.  
실제로 어떤 캐릭터가 채굴로 많은 축복의 보석을 얻었는지 조사가 가능하고요 채굴을 성공중인 캐릭터를 강제종료 시키거나, 접속을 막는다거나 등 다양한 방법으로 괴롭히는 것도 가능합니다.  
하지만.. 이거 조사해서 괴롭힐 시간에 뮤 가족 분들께서 신고한 신고건 하나를 더 처리하는게 좋죠..

어떤 캐릭터가 채굴로 축복의 보석을 1,000개를 먹던..  
10,000개를 먹던 100,000개를 먹던 저희와는 전혀 무관하거든요...  
월급이 깎이는 것도 아니고 우리가 혼나는 것도 아니고...  
애초에 저희가 축복의 보석을 많이 획득한 캐릭터를 괴롭힐 이유 자체가 없기 때문에.. 그런 행동은 하지 않습니다.  
이 부분에서는 오해가 없으셨으면 하는 바람이네요ㅠ\_ㅠ

## 그것이 알고 싶다



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

채굴 확률을 조작할 수 있는 담당자는 개발자이고,  
채굴 캐릭터를 괴롭힐 수 있는 담당자는 운영자입니다.  
이외 다른 담당자들은 채굴에 관여할 수 있는 권한과 기능은 없는데요.

개발자와 운영자 모두 채굴에 관여하지 않았다고 말을 하고 있는 상태이고,  
관련 자료나 기록을 조사했을 때에도 개발자가 채굴 확률을 조작하거나  
운영자가 채굴 캐릭터를 괴롭힌 데이터는 없는 것으로 확인되었습니다.

하지만 저는 뮤 가족 분들의 오해를 말끔하게 해결해 드리기 위해  
이 모든 내용이 정말 사실인지 증명을 해드려야 할 테지만...

당사 게임 관련 데이터를 보여드리는 것은 불가능하기 때문에  
본 편을 준비하면서 이 점이 너무 너무 안타까웠습니다..  
**(무죄를 증명하지 못하는 아픔이 이런 걸까요...ㅠ\_ㅠ...)**

그래도.. 이번 “그것이 알고 싶다 - 채굴편 - ”으로 뮤 가족 분들의  
채굴과 관련된 오해가 앞으로는 없었으면 하는 바람으로  
본 편을 마치도록 하겠습니다.

다음 그것이 알고 싶다 편에서는 채굴처럼 무겁고  
딱딱한 내용이 아닌 뮤에 존재하는 여러 가지 미신? 을  
알아보는 재미있는 내용으로  
찾아뵙겠습니다. ^-^

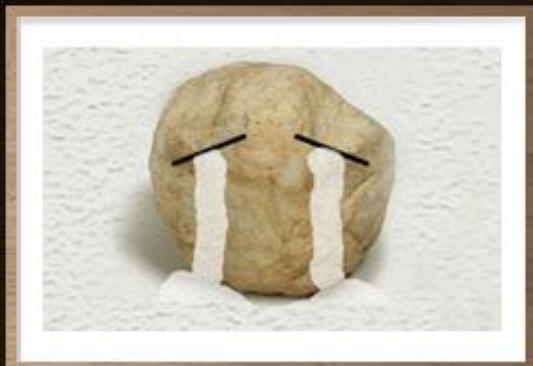




A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

1월호

## 그림 연상 퀴즈 정답 공개!



우리 버섯이 크고 있어요! **버서커!**

엉엉엉ㅠㅠ 돌에서 눈물이 나 **운석!**



개와 사람, 그리고 위에 있는 점?!  
**개.인.상.점!**

피로 물든 성... **블러드캐슬!**



많은 분들이 정답을  
맞추지 못 하셨어요  
ㅠㅠ



5를 뜻하는 펜타와 무게 단위인 G를 더하면?  
**펜타그램!**

당첨자가 궁금하다면 다음 페이지로! >>



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

당첨되신 가족 여러분~

# 축하 드립니다!

## 레드

상승의  
부적 || + 스크롤 5종  
(28일)

ekdns3

v4조2항v

디케y

965965

34wns

성이79

보떼5

## 블루

상승의  
부적 || + 스크롤 8종  
(28일)

부산카리스마

정신들차려라

어스름

건들면다쳐

RamSes

lozia

wsdq1e

레드의 경우 3분이 정답을 맞추셨으며, 4분은 랜덤 추첨을 통해 당첨되었습니다.

성원에 감사 드리며, 상품은 2월 2일까지 보관함으로 지급해 드립니다.



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

너~무  
쉬운

[GM] 라온비의 퀴즈 이벤트!

# 삼행시 이벤트!



상품안내

안녕하세요~ 뮤 가족 여러분!

1월 호의 퀴즈가 너무 어렵지는 않으셨나요?

이런 퀴즈 낸 GM 누구야!하지는 않으셨나요ㅠㅠ

그래서 2월호의 퀴즈 이벤트는 퀴즈가 아닙니다!

그냥 참여만하면 상품을 받을 수 있는 삼행시 이벤트!

올해를 뜻하는 십이 간지인 **원숭이**로  
삼행시를 지어 주세요!

센스 있게 삼행시를 지으신 분을 선정하여  
상품을 드립니다!

이벤트 기간 : 2월 2일 ~ 2월 17일까지

레드

상승의  
부적 !!



스크롤 5종  
(28일)

블루

상승의  
부적 !!



스크롤 8종  
(28일)

문제를 모두 맞추신 분 중 추첨을 통해 뮤/뮤블루 각 7분께 지급 예정입니다.

당첨자는 다음 호 로렌시아에서 확인할 수 있습니다.

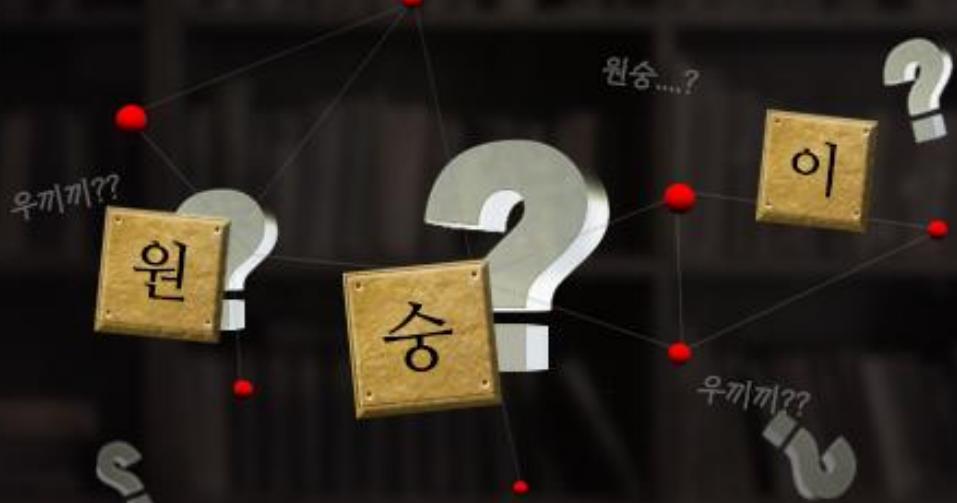


A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

[GM] 라온비의 퀴즈 이벤트!

너~무  
쉬운

# 삼행시 이벤트!



제가 먼저 해볼까요?!

원 : 원래 밥 한 그릇만 먹으려  
했는데 밥 다 먹으니  
승 : 승늉이 나와서  
이 : 이번에도 다이어트 실패ㅠ

2월호 로랜시아 덧글로 남겨주세요!

속 시원하게 모든 것을 긁어드리는 [GM]포비의 실험실!  
3월 월간지 페이지에 궁금하신 사항을 덧글로 남겨주세요!



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

[GM]포비 & 실험실

## 풍요의 인장과 낡은 편자의 효율성을 알아보자!



속 시원하게 모든 것을 긁어드리는 [GM]포비의 실험실!  
3월 월간지 페이지에 궁금하신 사항을 덧글로 남겨주세요!



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

[GM]포비 & 실험실

## 풍요의 인장과 낡은 편자의 효율성을 알아보자!

### 이번 월간지 주제!



태평양에서 | 2015.12.02 신고

답이 정해진거지만 실험하시느라 고생하셨습니다

1월에는 뻔한 답이 아닌 진짜 실험을 좀 해주세요

풍요의인장+낡은편자 사용한 캐릭과 사용하지 않는 캐릭의 1주일간 획득한 보석의 갯수 비교

당첨되신 <태평양에서>님께는 50,000캐시를 보내드릴 예정이며,  
자세한 내용은 인게임 편지로 안내 드리겠습니다.

- 1 다만, 추후 이벤트 당첨자 선정 시 욕설 및 같은 내용을 반복하여 덧글을 작성(도배)하실 경우 이벤트 당첨자에서 제외되오니  
이 점 참고하여 주시기 바랍니다.
- 2 해당 실험은 GM 포비가 실험한 캐릭터의 결과 값이며  
이 실험에서 도출된 결과가 풍요의 인장과 낡은 편자를 사용 했을 시  
획득할 수 있는 아이템에 대한 모든 결과를 대표하는 값이 아닙니다.

## 03 - 뮤 실험실



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

### TEST Conditions



### 결과 대공개

가족 여러분들께 피해를  
주지 않기 위해 몬스터가  
상대적으로 적게 리젠되는  
사냥터를 이용하다 보니  
아이템 획득 량이  
많지는 않았네요.ㅠ\_ㅠ

풍요의 인장 및 낡은 편자

미사용		사용	
아이템	개수	아이템	개수
테트라 결정체(하급)	18개	테트라 결정체(하급)	15개
테트라 결정체(중급)	2개	테트라 결정체(중급)	6개
생명의 보석	5개	생명의 보석	2개
창조의 보석	1개	창조의 보석	2개
영혼의 보석	1개	영혼의 보석	2개
액설런트 액세서리	1개	액설런트 방어구	4개
축복의 보석	3개	액설런트무기	3개
		축복의 보석	5개

일반 아이템과 젠은 표에서  
제외하였습니다.  
어떻게 이런 결과 값이 나왔는지  
궁금 하시다구요?  
다음페이지를 확인해보실까요?



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

### 03 - 뮤 실험실

예를 들어, 탄탈로스를 잡았을 경우

풍요의 인장 / 낡은 편자 사용 전 수치가 이 정도라면



● 드랍X

● 액설런트 아이템

● 보석

넣자!



풍요의 인장 / 낡은 편자 사용 후에는 이 정도로  
드랍률이 상승한다는 거죠

액설런트 및 보석  
아이템 부분에서  
확실하게 차이가  
나는 것을  
볼 수 있네요.



● 드랍X   ● 액설런트 아이템   ● 보석

위 내용은 절대적인 수치가 아닌 실험을 통해 확인된 수치입니다.

## 03 - 뮤 실험실



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**



더 많은 아이템을  
획득할 수 있는 가능성이  
높아짐

요약!



몬스터가 많이 리젠 되는 지역에서  
풍요의 인장과 낡은 편자를 사용하여 사냥할 경우,  
엑셀런트 아이템 획득 량의 편차가 커질 것으로 보여지네요!

[GM] 포비의 실험실  
**THE END**

신청하세요!

3월호 월간지에 보고 싶은  
실험이 있다면,  
덧글로 꼭 남겨주세요!  
추첨을 통해 주제로  
선정하신 분께는  
상품으로 **50,000캐시를**  
지급해드립니다.



도안도 금속도 필요없는  
1:1 아이템 제작소



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

# 리얼 흑기사 프로젝트

Real Dark Knight Project



도안도 금속도 필요없는  
1:1 아이템 제작소



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

# 리얼 흑기사 프로젝트

Real Dark Knight Project

– 만들어 보자, 번개검 –

3

## 04 - 흑기사 프로젝트



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

안녕하세요. [GM]숯불전사 입니다.

만들어보자! 번개검 제 3화 입니다.

이제 외형은 갖추어졌습니다.

슬슬 색칠놀이 시간이 다가오는군요...



시작합니다.

Rule

1. 재료, 도안 그런거 없다. 모든게 자유롭다.
2. 걸모양이 이상하지 않아야 한다.
3. 실제 상해를 입힐 수 있는 것은 만들지 않는다.
4. 결과물에 만족 할 때까지 계속 만든다.



04 - 흑기사 프로젝트



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

이제 마지막으로 달려갈 차례입니다.



사진에 없는 도안의  
요 부분을 만들어  
겉모습의 완성이 목표입니다.



04 - 흑기사 프로젝트



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

자르고!!

본을 떼서

합체!!!

완성!

제가  
가장 싫어하는 것 중에  
하나가 똑같은 것을  
여러 개 만드는 것입니다.

앞, 뒤로 똑같은 것을  
2개 만드는 것도 싫죠...

.... 휴.....

X2

## 04 - 흑기사 프로젝트



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**



찌르고~



붙이고~



자르고~



붙이고~



예전에 그림판으로 그렸던  
도안과 점점 비슷해지는  
번개검입니다.

## 04 - 흑기사 프로젝트



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**



이제 외형적인 모습은 갖춰졌습니다.  
다음달은 반짝반짝 LED작업의 완성과  
디테일 UP + 도색을 통해  
번개검 마무리 편으로 찾아뵙겠습니다.

**다음 편에 번개검 마무리~!!**



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

# 버그 제보자

당신이 제보하는 순간 뮤 세상이 바뀝니다.



## 07 - 버그 제보



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

# 버그제보 그 후... 끝나지 않은 [GM] 미카엘의 버그제보 포상 이야기

안녕하세요. 버그제보를 담당하고 있는 [GM] 미카엘입니다.

제보해 주시는 내용은 잘 받아 보고 있습니다.

앞으로도 많은 제보 부탁 드려요~

쾌적한 게임 환경을 위해 더욱 열심히 하겠습니다.

새해 복 많이 받으세요 ~~~ 😊

### [ 버그 제보 포상내용 ]

등급	포상
A	500.000 CASH
B	100.000 CASH
C	50.000 CASH
열혈도우미	50.000 CASH



버그신고로 제보된 내용은 제보순서에 따라 우선권이 있습니다.

동일한 주제를 접수한 경우 우선 접수자가 포상대상으로 선정됩니다.

내용을 자세하고 정확히 제보하신 분은 열혈도우미로 선정하여 포상을 드립니다.

버그를 악용한 사실이 확인될 경우 대상자에서 제외됩니다.

## 07 - 버그 제보



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

### 제보1

- 제보자 & 포상등급 : 가을추억 / C
- 제보내용 : 2차 날개인 한계의망토를 2.5차 날개 조합 재료로 사용 불가능한 현상



한계의 망토를 이용하여 몬스터 날개를 만들 수 있는 것이 정상 설정입니다.  
빠르게 수정할 수 있도록 노력하겠습니다. ㅠㅠ

## 07 - 버그 제보



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

닉네임	등급	제보 내용
가을추억	C	2차 날개인 한계의망토를 2.5차 날개 조합 재료로 사용 불가능한 현상
kwill	C	아르카 쟁문 앞에서 파티를 할 경우 입장을 하지 못한다는 제보
천멋진dl	C	페이스북 연동이 불가능한 현상이 있다는 문의
상상조차	C	요정의 블레스 스킬을 받은 상태에서 장비 탈착이 정상적으로 되지 않는다는 제보
왕입니다1	C	디노란트의 옵션 중 AG증가 50 옵션이 기사에게는 정상적으로 적용되지만 법사에게는 적용이 되지 않는다는 제보

\*당첨캐시 지급일 등 기타 자세한 내용은 인게임 편지로 연락 드리겠습니다.

### [12월 수정된 버그 내용]

- 이벤트 맵 입장 초기화 내용을 변경하여 오류를 수정
- 드랍된 액설런트 아이템 획득 시 내구도가 일부 깎여 나오는 현상
- 격노숙련/격노마스터리 습득 시 격노를 사용한 상태에서 탈 것 장착이 가능한 현상
- 장착 중이던 팻 판매 시, UI가 사라지지 않는 현상
- 옵시디언 수치와 관계 없이 강화를 배운 그로우 랜서의 옵시디언이 적용되는 현상
- 아이템을 비교 할 때, 아이템의 스킬 정보가 나오도록 수정
- 세크네움 서버의 5~8채널이 NON-PVP로 되어있던 현상
- '전장의 전리품' 100개를 초과하여 조합되는 현상
- 인벤토리 내 아이템을 클릭한 상태에서 [수리].[분해] 버튼이 눌러지는 현상
- 일부 오브젝트가 간헐적으로 깨맣게 보이던 현상
- 던전의 이동 불가 지역에 이동되는 현상
- 활류 아이템 중 일부 아이템의 내구도가 감소하지 않는 현상



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

재미로 보는

2016년 2월

# 캐릭터 운세





A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

## 흑기사

싸움을 좋아하는 당신의 패기와 기세는 보기 좋지만,  
주위의 집요한 방해로 힘들어질 수 있습니다.  
당신 혼자서는 당해낼 수 없으니 싸움에서 승리하기  
위해서는 동료를 만들거나 적과 타협이 필요한 시기입니다.  
또 불필요한 언쟁은 피하고 한 발 양보하는 것이 좋습니다.

먼저 움직이면 큰 낭패를 볼 수 있는 달입니다.  
한 박자 늦게 움직이고, 깊이 숙여 몸을 감춰야 합니다.  
눈앞의 이익을 쫓아 움직이게 되면 도리어 손해를 보니  
이익을 포기하고 손해를 입지 않도록 해야 합니다.  
마음을 편하게 하고 자신을 낚춰 힘을 모아 다음 기회에  
높이 도약해야 합니다.

## 흑마법사

## 요정

주위에서 칭찬을 듣거나 도움을 받는 달입니다.  
무리하게 밀어붙이지 않고, 포기하지 않는다면 주위 도움을  
받아 결국 원하는 바를 이루게 됩니다.  
공연한 시비에 말려들지 말고 실수를 하더라도  
낙담하지 말고 재충전의 기회로 삼아야 합니다.

바로 앞만 보고 행동하면 후회할 수 있습니다.  
선택에 기로에서 좀 더 멀리 보고 행동해야  
후회도 없고, 금전적인 손해도 줄일 수 있을 것입니다.  
마음과 뜻대로 일이 풀리고, 뜻하지 않는 재물로 기쁘지만  
중요한 결정을 했을 때 다시 한번 그 결정을 돌아봐야  
좋은 운을 유지할 수 있고 재물도 지킬 수 있습니다.  
앞날을 미리 준비하고 계획한다면 기분 좋은 달이 될 것입니다.

## 마검사



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

## 다크로드

인내심을 필요로 하는 일이 발생할 수 있는 운이지만,  
크게 걱정할 일 없이 무난히 흘러갈 운세입니다.  
약간의 불편한 일이 있어도 너그러운 마음으로  
잘 받아준다면 하루하루를 즐기며 보낼 수 있습니다.  
다만 너무 무난히 흘러가다 보면 방심하여 큰 실수를  
할 수도 있으니 이를 경계하여야 합니다.

하고자 하는 일이 모두 무사히 풀리는  
정말 좋은 운세입니다.  
공부를 하고 계신다면 배움에 막힘이 없을 것이고  
사업을 하고 계신다면 좋은 결과를 얻을 수 있습니다.  
현재 하는 일이 없어도 목표가 있다면 당장 시작하여  
순탄하게 목표를 이루어내시기 바랍니다.

## 소환술사

## 레이지 파이터

생각하지 못했던 재물이 들어 올 운이 있지만,  
재물이 빠져나갈 운도 함께 있어 조심해야 합니다.  
소탐대실이라는 말이 있듯이 눈 앞의 이득만 보다가는  
큰 손해를 입을 수 있으니 재물 관리에 항상 신경을  
쓰셔야 할 것입니다. 평소 가계부를 쓰지 않는다면,  
가계부를 써보든 것도 좋은 방법입니다.

사람을 조심해야 할 운세입니다. 특히, 여자라면 남자를,  
남자라면 여자를 조심해야 합니다.  
평소 가깝지 않은 지인의 연락이 와 좋은 제안을 해도,  
당신에게 독이 될 수도 있으니 신중히 생각하여  
결정해야 합니다. 하지만 당신이 겪는 일로 좋은 인연,  
나쁜 인연을 걸러낼 수 있으니 오히려 묵혔던 관계 정리에  
정말 좋은 기회라고 할 수 있습니다.

## 그로우랜서



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

팁 첫번째. 무법자 포인트 알리미 마법사 파시

# 오늘의 로랜시아 팁

THE무법자



무법자가  
되었습니까?!

NPC들이 물건을 팔지  
않는다고요?

술집마담 리아면  
더 이상 팔 물건이 없다네  
다른데 가서 알아보게

두등!!

어머나! 방금 마지막  
물건이 팔려버렸...



그럴 땐 멋쟁이 마법사  
파시를 찾아주세요.

오늘의  
로랜시아 팁

자금 바로 오늘!  
이것이 바로 그 꿀팁

2016년 새해에도  
뮤 온라인의 빅재미를 느껴보세요

당신의 무법자 포인트 알리미 [마법사 파시]

☎ 로랜시아 - 118-113

CALL  
ME~



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

팁 두번째. 뮤온라인의 독특한 액션! 다양한 액션!

## 오늘의 로랜시아 팁



벽에 기대  
멋진 자세를  
잡거나



의자에  
앉을 수도 있죠



안녕하십니까

숙불전사님!!  
지금 뭐 하시는  
거에요??

아이고  
쯧.. 쿠쿠

캐릭터 액션이  
최고봉은 단연 “허슬”

하지만, 다른 캐릭터 뒤에서 허슬을 추는 건  
이상한 오해를 불러 일으킬 수 있으니 자제해주세요...



무브  
무브~

오늘의  
로랜시아 팁

자금 바로 오늘!  
이것이 바로 그 꿀팁

다양한  
액션으로  
생동감이  
넘치는

뮤온라인의  
참재미를 느껴보세요

뮤온라인의 캐릭터들은 게임 중 여러 상황에 맞는 독특한 동작을 취할 수 있습니다.



A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

어제가 신년인 거 같더니  
벌써 2월이네요.ㅠ  
시간 차암~ 빠르죠!?  
2월은 1년 열두 달 중 가장  
짧은 달이니 만큼 모두 알차게  
보내시길 바랍니다!

[GM] 고사장

언제나 뮤온라인을 이용해주시는  
가족 여러분들께 감사의 말씀을  
드려요.  
날씨가 추워지는 만큼  
이불 속에서 나가기 싫어지네요.  
역시 이불 밖은 위험행 ㅋㅋ

[GM] 토비

2016년 모두 행복한 한해 되시고,  
모두 득템, 열렙하세요!  
설날에는 뮤온라인과  
함께 하시는 거 잊지 않기!

[GM] 미카엘

안녕하세요. 잘 지내셨죠?  
갑자기 너무 큰 추위가 찾아왔어요.  
독감이 유행이라는데 감기 조심하시고  
항상 건강하세요!!

(감기는 썩 물러가라 전해라!!)

[GM] 투나

새해 복 많이 받으세요!  
로랜시아 2월호도  
알찬 내용들로 꾸며졌네요.  
2016 병신년 한 해도  
열심히 하겠습니다.  
진짜루~

[GM] 슈불전사

설날이 코 앞으로 바짝 다가왔네요.  
이번 설날은 긴 연휴라서  
가족끼리 여행 다녀오는 것도  
좋을 것 같아요. 신년에 이미  
새해 복 많이 받으셨겠지만,  
설날에는 더 많이 받으시길  
바래요!

[GM] 라온비



안녕하세요. 로렌시아 2월 호입니다.

어느덧 1월이 훌쩍 지나가버리더니 2월이 다가왔어요!

하루를 즐겁게 보내면, 더 즐거운 하루가 오고  
좋은 일이 생기면 더 좋은 일을 만들 수 있는  
아름다운 새해가 되시길 기원합니다.

항상 뮤 온라인 곁에 머물러 주셔서 고마워용!!!

2016년에도 잘 부탁 드립니다.

새해 福 많이 받으세요!





A MONTHLY GAME MAGAZINE  
**LORENCIA**

마지막  
페이지  
입니다

[처음으로 돌아가기](#)